



Electronic file located in Xello - "Course Planner"

Located at Olathe Northwest

X: @Olathe_eComm

Apply at: olatheschools.org/careerpathways



Four-Year Academy

Graduation Requirements	9no grado	Credits	10mo grado	Credits	11er grado	Credits	12do grado	Credits	Y 13
Inglés (x4 créditos)	Inglés 9 o Inglés 9 con Honores	1	Inglés 10 o Inglés 10 con Honores	1	Inglés 11 o Inglés AP	1	Inglés 12 o Inglés de Preparación para la Universidad O Literatura en Inglés AP	1	
Matemáticas (x3 créditos)	Debe tomar 1 clase de matemáticas de 9º grado según lo recomendado por el facilitador y el profesor de matemáticas.	1	Debe tomar 1 curso de matemáticas de 10º grado según lo recomendado por el facilitador y el profesor de matemáticas	1	Debe tomar 1 clase de matemáticas de 11º grado según lo recomendado por el facilitador y el profesor de matemáticas.	1	Debe tomar 1 clase de matemáticas de 12º grado según lo recomendado por el facilitador y el profesor de matemáticas.	1	
Ciencias (x3 créditos) (1 Vida, 1 Física; 1 Electivo)	Biología con Honores	1	Química O Química con Honores	1	Física O Ciencias de nivel universitario/AP	1	Opción del estudiante: Los estudiantes que van a ir a la universidad deben matricularse en ciencias los cuatro años, según recomienden el facilitador y el profesor de ciencias.	1	
Estudios Sociales (x3 créditos) (1 Mundial; 1 EEUU; 0.5 Gobierno; 0.5 electivo)	Historia Mundial O Historia Mundial con Honores	1	Elección del estudiante	1	Historia de EE.UU. O Historia de EE.UU. AP	1	Gobierno de EE.UU. O AP Gobierno de EE.UU.	.5	
Comunicaciones (0.5 crédito)	Todos los Cursos Capstone de la Academia cumplirán con el Requisito de Comunicaciones								Y 14
Educación Financiera (0.5 créditos)	Educación financiera								
Bellas Artes/Artes Escénicas (1 crédito)	Opción del estudiante - cualquier año(s) 1+								
Salud (0.5 créditos)	Educación para la Salud: Opcional: Salud se puede tomar en línea a través de eAcademy si se necesita espacio en el horario del estudiante.								
Lenguaje Aplicado (1.0 crédito)	Utilizar el PPG - Identificar los cursos que cumplen con este requisito								
Estudios de vidas (0.5 crédito)	Utilizar el PPG - Identificar los cursos que cumplen con este requisito								
Educación Física (0.5 crédito)	<i>Conceptos de Educación Física O Equipo de Animadoras/Baile O Fortalecimiento y Acondicionamiento</i>	.5	<i>Opcional: Los conceptos de Educación Física se pueden cursar en línea a través de eAcademy si el estudiante necesita espacio en su horario. Esto se puede programar durante el verano (solo para estudiantes de 10.º a 12.º grado). Hay otras clases en línea disponibles en eacademy.olatheschools.com</i>						
STEM (1 credito)	Utilizar el PPG - Identificar los cursos que cumplen con este requisito								
Enfoque individual (6 créditos) Four-Year Academy Coursework	Fundamentos de la comunicación electrónica	1	Animación I y II Diseño Gráfico I y II Introducción al Periodismo y Producción de Video I Diseño Web I y II	1 or 2	Animación III y IV Liderazgo editorial Diseño y producción Diseño Gráfico III y IV Producción de Video II Diseño Web III y IV Directores de información deportiva	1 or 2	Proyecto final de comunicación electrónica I y II	1	
Total de Créditos: (24 en total necesarios para la graduación)	9no grado total:	7	10mo grado total:	7	11er grado total:	7	12do grado total:	3+	
NOTA: Los créditos que superen los requisitos de cualquier categoría se incluirán en el enfoque individual.									
Los estudiantes pueden obtener una aprobación en su expediente académico por completar todos los requisitos de la Academia, incluyendo la finalización con éxito de los cursos, las oportunidades de aprendizaje fuera del aula, las experiencias de campo y los proyectos de culminación. Consulte los requisitos de aprobación de la Academia proporcionados por el facilitador o que se encuentran en la web en olatheschools.org/careerpathways									

Graduating Class of 2028 and Beyond



e-Communication

Four-Year Academy



Animación. Diseño gráfico. Vídeo. Diseño web.

QUIENES SOMOS:

La Academia de Comunicación Digital es donde la creatividad y la tecnología se unen. La Comunicación Digital brinda a los estudiantes la oportunidad de comunicarse, colaborar, innovar y diseñar de manera aplicada al mundo real. Animadores, diseñadores gráficos, diseñadores web, cineastas y locutores van más allá de los proyectos de aula para crear medios que sirven a la escuela, la comunidad e incluso a clientes profesionales. En Comunicación Digital, no solo aprenderás habilidades: construirás un portafolio, trabajarás como parte de un equipo y descubrirás tu voz como creador.

QUÉ HACEMOS:

En Comunicación Digital los estudiantes convierten ideas en medios que inspiran, informan y entretienen. Nuestra Academia ofrece seis rutas únicas donde la creatividad se encuentra con la experiencia del mundo real:

- **Animación** — Desde la narración en 2D hasta el modelado en 3D y los efectos especiales, los estudiantes dan vida a personajes y mundos.
- **Periodismo Convergente** — Cubriendo historias a través de transmisiones, videos y noticias escritas, los estudiantes mantienen al público informado y comprometido.
- **Video de Entretenimiento** — Desde cortometrajes hasta series episódicas, documentales, videos musicales y más, los estudiantes se sumergen en el mundo del cine mediante la escritura, dirección, cinematografía, edición y postproducción.
- **Diseño Gráfico** — Diseñando logotipos, maquetaciones e ilustraciones, los estudiantes se convierten en comunicadores visuales que moldean cómo el mundo percibe las ideas.
- **Información Deportiva** — Los estudiantes combinan deportes, medios y tecnología para transmitir en vivo, proporcionar estadísticas, actualizaciones y un programa semanal que destaca historias deportivas.
- **Diseño Web** — Construyendo y programando sitios web, los estudiantes crean espacios interactivos para información, negocios y creatividad.