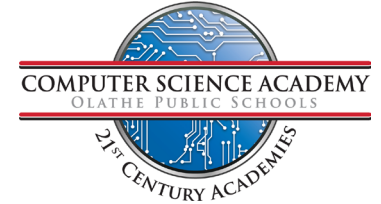




USD #233 Individual Plan of Study
 Los expedientes electrónicos están en Xello bajo -"Course Planner" Localizados en Olathe South
 X: @OlatheCompSci
 En: 21stcentury.olatheschools.com

Academia de Ciencias de la Computación

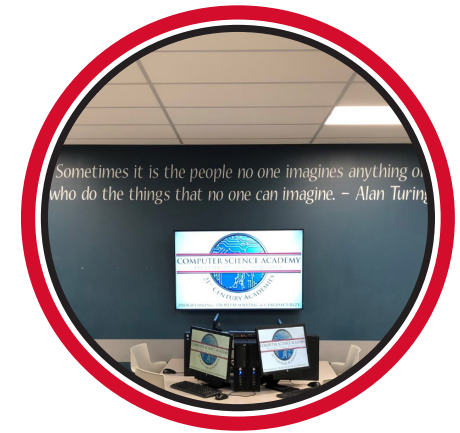
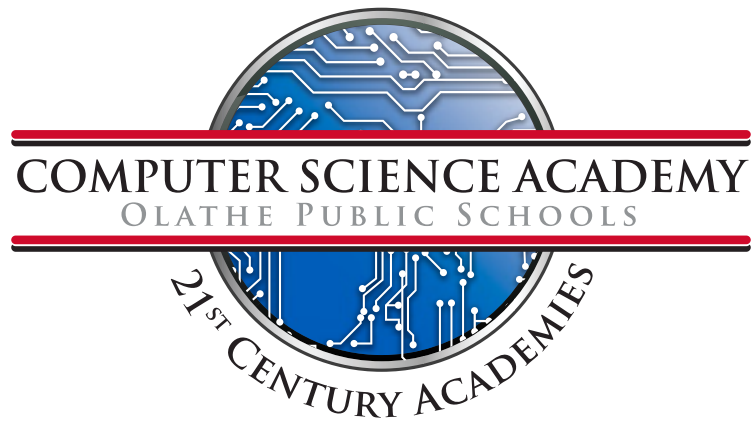


Graduation Requirements	9no grado	Credits	10mo grado	Credits	11er grado	Credits	12do grado	Credits	Y 13
Inglés (x4 créditos)	Inglés 9 o Inglés 9 con Honores	1	Inglés 10 o Inglés 10 con Honores	1	Inglés 11 o Inglés AP	1	Inglés 12 o Inglés de Preparación para la Universidad O Literatura en Inglés AP	1	
Matemáticas (x3 créditos)	Debe tomar 1 clase de matemáticas de 9º grado según lo recomendado por el facilitador y el profesor de matemáticas.	1	Debe tomar 1 curso de matemáticas de 10º grado según lo recomendado por el facilitador y el profesor de matemáticas	1	Debe tomar 1 clase de matemáticas de 11º grado según lo recomendado por el facilitador y el profesor de matemáticas.	1	Debe tomar 1 clase de matemáticas de 11º grado según lo recomendado por el facilitador y el profesor de matemáticas.	1	
Ciencias (x3 créditos) (1 Vida, 1 Física; 1 Electivo)	Biología con Honores	1	Química O Química con Honores	1	Debe tomar 1.0 ciencias en el 11º grado según lo recomendado por el facilitador y el profesor de ciencias.	1	Opción del estudiante: Los estudiantes que van a ir a la universidad deben matricularse en ciencias los cuatro años, según recomienden el facilitador y el profesor de ciencias.	1	
Estudios Sociales (x3 créditos) (1 Mundial; 1 EEUU; 0.5 Gobierno; 0.5 electivo)	Historia Mundial O Historia Mundial con Honores	1	Muy recomendable: Geografía Mundial Ó Geografía Mundial de Honores	1	Historia de EE.UU. O Historia de EE.UU. AP	1	Gobierno de EE.UU. O AP Gobierno de EE.UU.	.5	
Comunicaciones (0.5 crédito)	Todos los Cursos Capstone de la Academia cumplirán con el Requisito de Comunicaciones								Y 14
Educación Financiera (0.5 créditos)	Ver PPG para Opciones de Educación Financiera								
Bellas Artes/Artes Escénicas (1 crédito)	Opción del estudiante - cualquier año(s) 1+								
Salud (0.5 créditos)	Educación para la Salud: Opcional: Salud se puede tomar en línea a través de eAcademy si se necesita espacio en el horario del estudiante.								
Lenguaje Aplicado (1.0 crédito)	Utilizar el PPG - Identificar los cursos que cumplen con este requisito								
Estudios Biológicos (0.5 crédito)	Utilizar el PPG - Identificar los cursos que cumplen con este requisito								
Educación Física (0.5 crédito)	Conceptos de Ed. Física O Porristas O Pesas y acondicionamiento Y Salud	.5	Opcional: Ed. Física- Conceptos Y/O Salud puede tomarse en línea a través de eAcademy si el estudiante necesita espacio en su programación. Esto puede hacerse en el verano o en la 8va hora durante su segundo año - grados 10-12 solamente. Otras clases en línea están disponibles eacademy.olatheschools.com						
STEM (1 credito)	Utilizar el PPG - Identificar los cursos que cumplen con este requisito								
Enfoque individual (6 créditos) Cursos de la Academia del Siglo 21	Introducción a la codificación informática	1	Principios de Ciencias de la Computación AP	2	Ciencias de la Computación AP A Y/O La seguridad cibernética	1	Final superior de ciencias de la computación	1	
Total de Créditos: (24 en total necesarios para la graduación)	9no grado total:	7	10mo grado total:	7	11er grado total:	7	12do grado total:	3+	

NOTA: Los créditos que superen los requisitos de cualquier categoría se incluirán en el enfoque individual.

Los estudiantes pueden obtener una aprobación en su expediente académico por completar todos los requisitos de la Academia, incluyendo la finalización con éxito de los cursos, las oportunidades de aprendizaje fuera del aula, las experiencias de campo y los proyectos de culminación. Consulte los requisitos de aprobación de la Academia proporcionados por el facilitador o que se encuentran en la web en www.21stcentury.olatheschools.com

Clase de graduados de 2028 y más allá



Olathe South High School

Quiénes somos:

Aplicamos los valores de la honestidad, el respeto, la responsabilidad, la integridad y la ética en todo para las habilidades en Ciencias de la Computación, en la preparación para la educación superior, y las trayectorias profesionales en Ciencias de la Computación. Los estudiantes en este programa de cuatro años aprenderán a:

- Utilizar lenguajes de programación visuales, basados en bloques y en texto para crear aplicaciones y desarrollar portales electrónicos.
- Aplicar prácticas de pensamiento computacional para crear productos y resolver problemas.
- Utilizarán herramientas profesionales para desarrollar su experiencia en programación y explorar el funcionamiento de Internet.
- Colaborar para crear soluciones originales a problemas de su propia elección mediante el diseño y la implementación de interfaces de usuario y bases de datos basadas en la red electrónica.
- Aprender a utilizar el ciclo de vida de la ciberseguridad para detectar, responder, recuperar y proteger las redes informáticas.
- Desarrollar, mantener y apoyar soluciones a problemas del mundo real para clientes dentro y fuera del Distrito Escolar de Olathe.

Qué hacemos:

- Desarrollar habilidades de pensamiento computacional a través de actividades, proyectos y aprendizaje basado en problemas.
- Colaborar en la integración de tecnologías en múltiples plataformas, dispositivos móviles y redes.
- Trabajar en un entorno de equipo para desarrollar y cultivar habilidades interpersonales, habilidades de presentación y habilidades de programación.
- Aplicar prácticas eficaces en la resolución de problemas, la documentación y el desarrollo de software para ofrecer soluciones de software a problemas del mundo real.

ComputerScience@olatheschools.org • 913.780.7160 • X:  @OlatheCompSci

Explore las carreras en este campo con el Occupational Outlook Handbook en <https://www.bls.gov/ooh/>